



La Saga di

GERALT di Rivia

Geralt di Rivia è uno strigo, un umano mutato tramite il "Rito delle Erbe" che gli ha conferito, oltre a poteri magici, una rapidità superiore a quella umana e sensi molto sviluppati. Gli strighi sono specializzati nell'uccisione di mostri e nello spezzare incantesimi e girano il mondo mettendo in vendita la loro abilità al miglior offerente, temuti e disprezzati dalle stesse persone che devono proteggere. Dopo aver completato la formazione da strigo, a Geralt viene consegnato uno speciale medaglione magico d'argento raffigurante il simbolo della scuola che l'ha addestrato (nella fattispecie un lupo), con la particolare capacità di vibrare in presenza di mostri o di magia.

I romanzi e i racconti della serie narrano le sue avventure che hanno ottenuto un travolgente successo prima in patria e poi all'estero, coronato, nel 2007, dall'uscita di *The Witcher*, il videogioco ispirato ai romanzi.

Racconti

Il guardiano degli innocenti (7 racconti), Editrice Nord, 2010

La spada del destino (7 racconti), Editrice Nord, 2011

La strada senza ritorno (8 racconti, di cui 1 collegato alla saga di Geralt di Rivia), Editrice Nord, 2017

Romanzi

Il sangue degli elfi, Editrice Nord, 2012

Il tempo della guerra, Editrice Nord, 2013

Il battesimo del fuoco, Editrice Nord, 2014

La Torre della Rondine, Editrice Nord, 2015

La Signora del Lago, Editrice Nord, 2015

La stagione delle tempeste, Editrice Nord, 2016

L'autore

Nonostante gli studi di economia, **Andrzej Sapkowski** ha sempre amato raccontare storie e, alla fine degli anni '80, con la pubblicazione della serie che ha come protagonista Geralt di Rivia, ha ottenuto un successo tale da farlo divenire uno degli scrittori fantasy più letti d'Europa. Di recente gli è stato conferito il prestigioso **David Gemmell Legend Prize**, attribuitogli dopo una votazione che ha coinvolto i lettori di 75 Paesi.